

Dixit

Mise en place

- La pioche des cartes image, face cachée → à côté du plateau.
Des cartes image → à chaque joueur.
- Le lapin + des jetons vote de même couleur → à chaque joueur.
Le lapin → le 0 de la piste de score.

3 joueurs	4 joueurs	5 joueurs	6 joueurs
7 cartes	6 cartes	6 cartes	6 cartes
5 jetons 1 à 5	4 jetons 1 à 4	5 jetons 1 à 5	6 jetons 1 à 6

A tour de rôle, chaque joueur est le conteur

Le conteur		Chaque autre joueur															
1) Décrit 1 de ses cartes par 1 phrase.		2) Choisit dans sa main 1 carte en fonction de la phrase. Donne cette carte, face cachée, au conteur. [A 3 joueurs ⇒ chaque joueur donne 2 cartes.]															
3) Mélange les cartes reçues avec sa propre carte. Aligne sur la table les cartes mélangées, face visible, numérotées de gauche à droite.		4) Vote pour le n° de carte du conteur en posant 1 jeton on, face cachée, devant lui. Il est interdit de voter pour soi.															
5) Décompte : dévoiler les jetons vote et les poser sur les cartes.																	
<table><tr><td colspan="3">La carte du conteur est trouvée par ?</td></tr><tr><td></td><td>Personne ou tous</td><td>Quelques joueurs</td></tr><tr><td>Le conteur</td><td>0 PV</td><td>3 PV</td></tr><tr><td rowspan="2">Chaque autre joueur</td><td>2 PV</td><td>3 PV pour ceux qui ont trouvé la carte</td></tr><tr><td colspan="2">+ 1 PV / jeton vote sur sa carte</td></tr></table>				La carte du conteur est trouvée par ?				Personne ou tous	Quelques joueurs	Le conteur	0 PV	3 PV	Chaque autre joueur	2 PV	3 PV pour ceux qui ont trouvé la carte	+ 1 PV / jeton vote sur sa carte	
La carte du conteur est trouvée par ?																	
	Personne ou tous	Quelques joueurs															
Le conteur	0 PV	3 PV															
Chaque autre joueur	2 PV	3 PV pour ceux qui ont trouvé la carte															
	+ 1 PV / jeton vote sur sa carte																
6) Chaque joueur pioche 1 carte.																	

Fin du jeu : si la dernière carte est piochée.